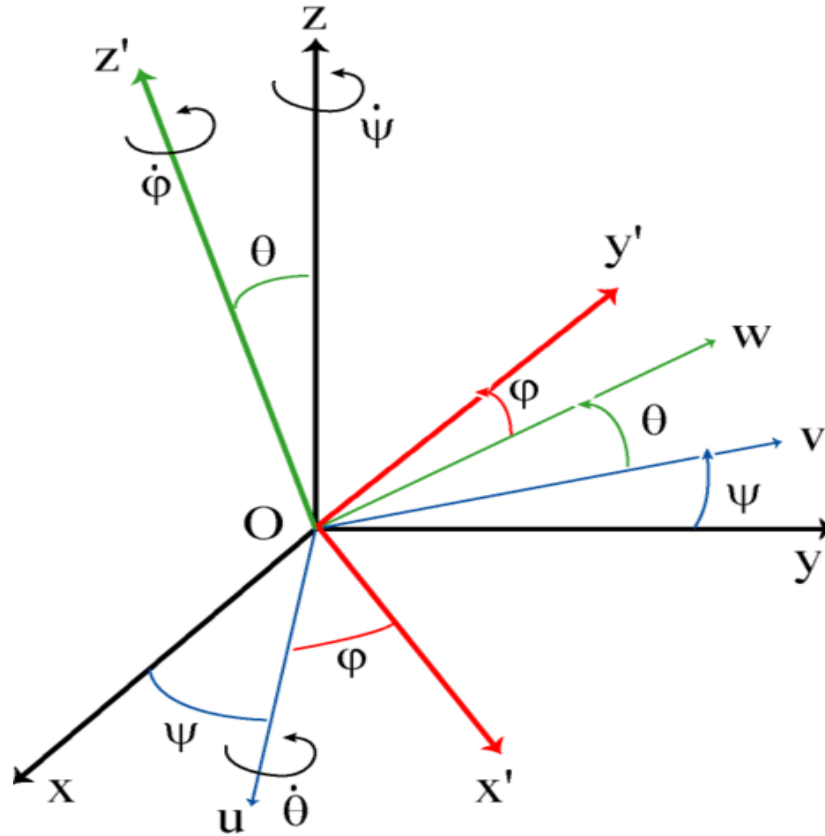


Angles d'Euler et quaternions



▼ Définitions

restart; with(LinearAlgebra) :

Pour illustrer (et vérifier) l'action des matrices de rotation, on prendra comme corps solide une molécule d'eau de type HOD

Au départ HOD est dans le plan Oxy : O est en $(0,0,0)$, H est en $(l_H, 0, 0)$ et D est en $(l_{Dx}, l_{Dy}, 0)$.

$$OH := \langle l_H, 0, 0 \rangle = \begin{bmatrix} l_H \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad OD := \langle l_{Dx}, l_{Dy}, 0 \rangle = \begin{bmatrix} l_{Dx} \\ l_{Dy} \\ 0 \end{bmatrix}$$

On introduit un troisième vecteur perpendiculaire à HOD : $Perp := \langle 0, 0, l_P \rangle; = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ l_P \end{bmatrix}$

▼ Première rotation d'un angle ψ autour de l'axe z

La matrice de rotation et son inverse sont :

$$M_z := \langle \langle \cos(\psi) | -\sin(\psi) | 0 \rangle, \langle \sin(\psi) | \cos(\psi) | 0 \rangle, \langle 0 | 0 | 1 \rangle \rangle = \begin{bmatrix} \cos(\psi) & -\sin(\psi) & 0 \\ \sin(\psi) & \cos(\psi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$MmI_z := \text{simplify}(\text{MatrixInverse}(M_z)) = \begin{bmatrix} \cos(\psi) & \sin(\psi) & 0 \\ -\sin(\psi) & \cos(\psi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Les vecteurs \overrightarrow{OH} et \overrightarrow{OD} deviennent respectivement $\overrightarrow{OH_1}$ et $\overrightarrow{OD_1}$:

$$OH_1 := M_z \cdot OH; = \begin{bmatrix} \cos(\psi) l_H \\ \sin(\psi) l_H \\ 0 \end{bmatrix} \quad OD_1 := M_z \cdot OD; = \begin{bmatrix} \cos(\psi) l_{Dx} - \sin(\psi) l_{Dy} \\ \sin(\psi) l_{Dx} + \cos(\psi) l_{Dy} \\ 0 \end{bmatrix}$$

▼ Vérifications

Le produit scalaire de $\overrightarrow{OH_1}$ et $\overrightarrow{OD_1}$ est conservé : $\text{Multiply}(\text{Transpose}(OH_1), OD_1)$;

$$\begin{aligned} & (\cos(\psi) l_{Dx} - \sin(\psi) l_{Dy}) \cos(\psi) l_H + (\sin(\psi) l_{Dx} + \cos(\psi) l_{Dy}) \sin(\psi) l_H \\ & \text{simplify}(\%); l_H l_{Dx} \end{aligned} \quad (2.1.1)$$

$$\overrightarrow{Perp} \text{ ne bouge pas : } Perp_1 := M_z \cdot Perp; = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ l_P \end{bmatrix}$$

▼ Deuxième rotation d'un angle θ autour de l'axe u déduit de l'axe x dans la rotation précédente.

La matrice de rotation dans les axes uvz est :

$$M_u := \langle \langle 1 | 0 | 0 \rangle, \langle 0 | \cos(\theta) | -\sin(\theta) \rangle, \langle 0 | \sin(\theta) | \cos(\theta) \rangle \rangle = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ 0 & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

et dans les axes fixes : $M_2 := M_z \cdot M_u \cdot MmI_z; =$

$$\begin{aligned} & [[\cos(\psi)^2 + \sin(\psi)^2 \cos(\theta), \cos(\psi) \sin(\psi) - \sin(\psi) \cos(\theta) \cos(\psi), \sin(\psi) \sin(\theta)], \\ & [\cos(\psi) \sin(\psi) - \sin(\psi) \cos(\theta) \cos(\psi), \sin(\psi)^2 + \cos(\psi)^2 \cos(\theta), -\cos(\psi) \sin(\theta)], \\ & [-\sin(\psi) \sin(\theta), \cos(\psi) \sin(\theta), \cos(\theta)]] \end{aligned}$$

Inverse : $MmI_2 := simplify(MatrixInverse(M_2)) =$

$$\begin{bmatrix} \cos(\theta) - \cos(\psi)^2 \cos(\theta) + \cos(\psi)^2 & -\cos(\psi) \sin(\psi) (\cos(\theta) - 1) & -\sin(\psi) \sin(\theta) \\ -\cos(\psi) \sin(\psi) (\cos(\theta) - 1) & \cos(\psi)^2 \cos(\theta) + 1 - \cos(\psi)^2 & \cos(\psi) \sin(\theta) \\ \sin(\psi) \sin(\theta) & -\cos(\psi) \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

Combinaison des deux rotations dans les axes xyz $M_{12} := simplify(M_2.M_z); =$

$$\begin{bmatrix} \cos(\psi) & -\sin(\psi) \cos(\theta) & \sin(\psi) \sin(\theta) \\ \sin(\psi) & \cos(\theta) \cos(\psi) & -\cos(\psi) \sin(\theta) \\ 0 & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

et son inverse : $= MmI_{12} := simplify(MatrixInverse(M_{12})); =$

$$\begin{bmatrix} \cos(\psi) & \sin(\psi) & 0 \\ -\sin(\psi) \cos(\theta) & \cos(\theta) \cos(\psi) & \sin(\theta) \\ \sin(\psi) \sin(\theta) & -\cos(\psi) \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

La transformée de \overrightarrow{OH} ne doit pas dépendre de θ dans cette double rotation. En effet :

$$OH_2 := M_{12}.OH; = \begin{bmatrix} \cos(\psi) l_H \\ \sin(\psi) l_H \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{Par contre } \overrightarrow{OD_1} \text{ devient : } OD_2 := simplify(M_{12}.OD); = \begin{bmatrix} \cos(\psi) l_{Dx} - \sin(\psi) \cos(\theta) l_{Dy} \\ \sin(\psi) l_{Dx} + \cos(\theta) \cos(\psi) l_{Dy} \\ \sin(\theta) l_{Dy} \end{bmatrix}$$

$$\text{et } \overrightarrow{Perp_1} \text{ devient : } Perp_2 := simplify(M_{12}.Perp); = \begin{bmatrix} \sin(\psi) \sin(\theta) l_P \\ -\cos(\psi) \sin(\theta) l_P \\ \cos(\theta) l_P \end{bmatrix}$$

▼ Vérifications

$\overrightarrow{Perp_2}$ est évidemment perpendiculaire à $\overrightarrow{OH_2}$. On vérifie ci-dessous qu'il est aussi perpendiculaire à $\overrightarrow{OD_2}$:

$$Multiply(Transpose(Perp_2), OD_2); =$$

$$(\cos(\psi) l_{Dx} - \sin(\psi) \cos(\theta) l_{Dy}) \sin(\psi) \sin(\theta) l_P - (\sin(\psi) l_{Dx} + \cos(\theta) \cos(\psi) l_{Dy}) \cos(\psi) \sin(\theta) l_P + \sin(\theta) l_{Dy} \cos(\theta) l_P$$

$$simplify(\%); = 0$$

Le produit scalaire de \vec{OH} et \vec{OD} est conservé : $Multiply(Transpose(OH_2), OD_2); =$
 $(\cos(\psi) l_{Dx} - \sin(\psi) \cos(\theta) l_{Dy}) \cos(\psi) l_H + (\sin(\psi) l_{Dx} + \cos(\theta) \cos(\psi) l_{Dy}) \sin(\psi) l_H$
 $simplify(\%); l_H l_{Dx}$

Troisième rotation d'un angle ϕ autour de l'axe z_1 déduit de l'axe z dans la rotation précédente.

La matrice de rotation dans les axes $u_2v_2z_1$ est :

$$M_{z_1} := \langle \langle \cos(\phi) | -\sin(\phi) | 0 \rangle, \langle \sin(\phi) | \cos(\phi) | 0 \rangle, \langle 0 | 0 | 1 \rangle \rangle = \begin{bmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) & 0 \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

et dans les axes xyz : $M_3 := simplify(M_{12} \cdot M_{z_1} \cdot M_{12})$;

$$\begin{aligned} & \left[\left[\cos(\phi) \cos(\psi)^2 + \cos(\phi) \cos(\theta)^2 - \cos(\psi)^2 \cos(\theta)^2 \cos(\phi) + 1 - \cos(\theta)^2 - \cos(\psi)^2 \right. \right. \\ & \quad \left. \left. + \cos(\psi)^2 \cos(\theta)^2, \sin(\psi) \cos(\psi) \cos(\phi) - \cos(\theta) \sin(\phi) \right. \right. \\ & \quad \left. \left. - \cos(\psi) \cos(\theta)^2 \sin(\psi) \cos(\phi) - \cos(\psi) \sin(\psi) + \sin(\psi) \cos(\psi) \cos(\theta)^2, \right. \right. \\ & \quad \left. \left. -\sin(\theta) (\cos(\psi) \sin(\phi) + \sin(\psi) \cos(\theta) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta)) \right] \right], \\ & \left[\sin(\psi) \cos(\psi) \cos(\phi) + \cos(\theta) \sin(\phi) - \cos(\psi) \cos(\theta)^2 \sin(\psi) \cos(\phi) \right. \\ & \quad \left. - \cos(\psi) \sin(\psi) + \sin(\psi) \cos(\psi) \cos(\theta)^2, \cos(\phi) - \cos(\phi) \cos(\psi)^2 \right. \\ & \quad \left. + \cos(\psi)^2 \cos(\theta)^2 \cos(\phi) + \cos(\psi)^2 - \cos(\psi)^2 \cos(\theta)^2, \sin(\theta) (-\sin(\psi) \sin(\phi) \right. \\ & \quad \left. + \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) - \cos(\theta) \cos(\psi)) \right], \\ & \left[-\sin(\theta) (-\cos(\psi) \sin(\phi) + \sin(\psi) \cos(\theta) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta)), \right. \\ & \quad \left. \sin(\theta) (\sin(\psi) \sin(\phi) + \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) - \cos(\theta) \cos(\psi)), \cos(\phi) \right. \\ & \quad \left. - \cos(\phi) \cos(\theta)^2 + \cos(\theta)^2 \right] \end{aligned}$$

Inverse : $M_{13} := simplify(MatrixInverse(M_3))$;

$$\begin{aligned} & \left[\left[\cos(\phi) \cos(\psi)^2 + \cos(\phi) \cos(\theta)^2 - \cos(\psi)^2 \cos(\theta)^2 \cos(\phi) + 1 - \cos(\theta)^2 - \cos(\psi)^2 \right. \right. \\ & \quad \left. \left. + \cos(\psi)^2 \cos(\theta)^2, \sin(\psi) \cos(\psi) \cos(\phi) + \cos(\theta) \sin(\phi) \right. \right. \\ & \quad \left. \left. - \cos(\psi) \cos(\theta)^2 \sin(\psi) \cos(\phi) - \cos(\psi) \sin(\psi) + \sin(\psi) \cos(\psi) \cos(\theta)^2, \right. \right. \\ & \quad \left. \left. -\sin(\theta) (-\cos(\psi) \sin(\phi) + \sin(\psi) \cos(\theta) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta)) \right] \right], \\ & \left[\sin(\psi) \cos(\psi) \cos(\phi) - \cos(\theta) \sin(\phi) - \cos(\psi) \cos(\theta)^2 \sin(\psi) \cos(\phi) \right. \\ & \quad \left. - \cos(\psi) \sin(\psi) + \sin(\psi) \cos(\psi) \cos(\theta)^2, \cos(\phi) - \cos(\phi) \cos(\psi)^2 \right. \\ & \quad \left. + \cos(\psi)^2 \cos(\theta)^2 \cos(\phi) + \cos(\psi)^2 - \cos(\psi)^2 \cos(\theta)^2, \sin(\theta) (\sin(\psi) \sin(\phi) \right. \\ & \quad \left. + \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) - \cos(\theta) \cos(\psi)) \right], \\ & \left[-\sin(\theta) (\cos(\psi) \sin(\phi) + \sin(\psi) \cos(\theta) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta)), \sin(\theta) (\right. \end{aligned} \quad (4.2)$$

$$-\sin(\psi) \sin(\phi) + \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) - \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi), \cos(\phi) \\ - \cos(\phi) \cos(\theta)^2 + \cos(\theta)^2 \Big]]$$

Combinaison des trois rotations dans les axes xyz : $M_{123} := \text{simplify}(M_3 M_2 M_1); =$

$$\left[\left[\cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi), -\sin(\psi) \cos(\theta) \cos(\phi) - \cos(\psi) \sin(\phi), \right. \right. \\ \left. \left. \sin(\psi) \sin(\theta) \right], \right. \\ \left[\cos(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) + \sin(\psi) \cos(\phi), \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \sin(\phi), \right. \\ \left. -\cos(\psi) \sin(\theta) \right], \\ \left[\sin(\theta) \sin(\phi), \sin(\theta) \cos(\phi), \cos(\theta) \right]]$$

On vérifie facilement à la main que la transformée de \overrightarrow{OH} dans cette triple rotation est :

$$OH_3 := M_{123} \cdot OH; = \begin{bmatrix} (\cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi)) l_H \\ (\cos(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) + \sin(\psi) \cos(\phi)) l_H \\ \sin(\theta) \sin(\phi) l_H \end{bmatrix}$$

Par contre \overrightarrow{OD} et \overrightarrow{Perp} deviennent : $OD_3 := \text{simplify}(M_{123} OD); =$

$$\left[\left[l_{Dx} \cos(\psi) \cos(\phi) - l_{Dx} \sin(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) - l_{Dy} \sin(\psi) \cos(\theta) \cos(\phi) \right. \right. \\ \left. \left. - l_{Dy} \cos(\psi) \sin(\phi) \right], \right. \\ \left[l_{Dx} \cos(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) + l_{Dx} \sin(\psi) \cos(\phi) + l_{Dy} \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) \right. \\ \left. - l_{Dy} \sin(\psi) \sin(\phi) \right], \\ \left[\sin(\theta) (\sin(\phi) l_{Dx} + \cos(\phi) l_{Dy}) \right]]$$

$$Perp_3 := \text{simplify}(M_{123} Perp); = \begin{bmatrix} \sin(\psi) \sin(\theta) l_P \\ -\cos(\psi) \sin(\theta) l_P \\ \cos(\theta) l_P \end{bmatrix}$$

▼ Vérifications

Orthogonalité : $\text{Multiply}(\text{Transpose}(Perp_3), OH_3);$

$$\begin{aligned} & (\cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi)) l_H \sin(\psi) \sin(\theta) l_P \\ & - (\cos(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) + \sin(\psi) \cos(\phi)) l_H \cos(\psi) \sin(\theta) l_P \\ & + \sin(\theta) \sin(\phi) l_H \cos(\theta) l_P \end{aligned} \tag{4.1.1}$$

$\text{simplify}(\%); = 0$

$\text{Multiply}(\text{Transpose}(Perp_3), OD_3); =$

$$\begin{aligned} & (l_{Dx} \cos(\psi) \cos(\phi) - l_{Dx} \sin(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) - l_{Dy} \sin(\psi) \cos(\theta) \cos(\phi) \\ & - l_{Dy} \cos(\psi) \sin(\phi)) \sin(\psi) \sin(\theta) l_P - (l_{Dx} \cos(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) \\ & + l_{Dx} \sin(\psi) \cos(\phi) + l_{Dy} \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) - l_{Dy} \sin(\psi) \sin(\phi)) \cos(\psi) \sin(\theta) l_P \end{aligned}$$

$$+ \sin(\theta) (\sin(\phi) l_{Dx} + \cos(\phi) l_{Dy}) \cos(\theta) l_P$$

simplify(%); = 0

Produit scalaire de \vec{OH} et \vec{OD} est conservé : $\text{Multiply}(\text{Transpose}(OH_3), OD_3)$; =

$$\text{simplify(%)}; = l_H l_{Dx}$$

▼ Quaternion associé à la matrice M

Z

Un quaternion est composé de 4 éléments : le premier est le cosinus du demi angle de la rotation ; les trois autres sont les coordonnées de l'axe de la rotation qui sont définies à un facteur multiplicatif près.

Souvent on réduit à 3 les variables indépendantes en imposant que la norme du quaternion soit égale à 1.

On commence par le cas simple d'une rotation autour de l'axe z. La matrice de rotation est :

$$M_z = \begin{bmatrix} \cos(\psi) & -\sin(\psi) & 0 \\ \sin(\psi) & \cos(\psi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Pour calculer le quaternion associé il faut déterminer si la trace est positive - on considèrera ce cas plus tard - sinon il faut déterminer d'abord quel est l'élément le plus grand dans la diagonale principale, ici $M_{z,3,3} = 1$

On obtient alors le quaternion (W, X, Y, Z) par les formules :

$$S := 2 \cdot \sqrt{1 - M_{z,1,1} - M_{z,2,2} + M_{z,3,3}} = 2 \sqrt{2 - 2 \cos(\psi)}$$

$$X := (M_{z,1,3} - M_{z,3,1}) \cdot S = 0$$

$$Y := (M_{z,2,3} - M_{z,3,2}) \cdot S = 0$$

$$Z := \frac{1}{2 \cdot S} = \frac{1}{4 \sqrt{2 - 2 \cos(\psi)}}$$

$$W := \frac{M_{z,1,2} - M_{z,2,1}}{S} = - \frac{\sin(\psi)}{\sqrt{2 - 2 \cos(\psi)}}$$

Vérification : l'axe de rotation est évidemment suivant l'axe z et W est bien le cosinus du demi angle de rotation :

$$\text{assume}(\psi, \text{real}); \text{assume}(\phi, \text{real}); W := \text{subs}(\psi = 2 \phi, W) = - \frac{\sin(2 \phi)}{\sqrt{2 - 2 \cos(2 \phi)}}$$

$$\text{expand}(\%) = - \frac{2 \sin(\phi) \cos(\phi)}{\sqrt{4 - 4 \cos(\phi)^2}}$$

$$W := \text{simplify}(\%) = -\text{signum}(\sin(\phi)) \cos(\phi)$$

▼ Problème inverse : trouver M à partir du quaternion associé

Z

Sachant que W est en $\cos(\phi)$, pour normaliser le quaternion, il faut prendre Z en $\sin(\phi)$:
le quaternion s'écrit alors ainsi :

$$Q := [\cos(\phi), 0, 0, \sin(\phi)] = [\cos(\phi), 0, 0, \sin(\phi)]$$

et donc

$$W := \cos(\phi) = \cos(\phi)$$

$$Z := \sin(\phi) = \sin(\phi)$$

La matrice de rotation correspondante est obtenue par la procédure g :

$g := \text{proc}(Q)$

description "Procédure donnant la matrice de rotation associée à un quaternion";

global Mq , **local** W, X, Y, Z ;

$W := Q_1; X := Q_2; Y := Q_3; Z := Q_4$;

$Mq :=$

$$\langle \langle 1 - 2 Y^2 - 2 Z^2 \mid 2 X \cdot Y - 2 Z \cdot W \mid 2 X \cdot Z + 2 Y \cdot W \rangle, \langle 2 X \cdot Y + 2 Z \cdot W \mid 1 - 2 X^2 - 2 Z^2 \mid 2 Y \cdot Z - 2 X \cdot W \rangle, \langle 2 X \cdot Z - 2 Y \cdot W \mid 2 Y \cdot Z + 2 X \cdot W \mid 1 - 2 X^2 - 2 Y^2 \rangle \rangle$$

end proc:

$$MM := g(Q) = \begin{bmatrix} 1 - 2 \sin(\phi)^2 & -2 \sin(\phi) \cos(\phi) & 0 \\ 2 \sin(\phi) \cos(\phi) & 1 - 2 \sin(\phi)^2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$M1 := \text{combine}(MM, \text{rtable}); = \begin{bmatrix} \cos(2\phi) & -\sin(2\phi) & 0 \\ \sin(2\phi) & \cos(2\phi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{subs}\left(\phi = \frac{\psi}{2}, M1\right) = \begin{bmatrix} \cos(\psi) & -\sin(\psi) & 0 \\ \sin(\psi) & \cos(\psi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

▼ Quaternion associé à M_{12} (rotations ψ et θ)

$$AAA := M_{12} = \begin{bmatrix} \cos(\psi) & -\sin(\psi) \cos(\theta) & \sin(\psi) \sin(\theta) \\ \sin(\psi) & \cos(\theta) \cos(\psi) & -\cos(\psi) \sin(\theta) \\ 0 & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

On introduit une matrice 4x4 associée :

$$A12 := \langle \langle AAA_{1,1} \mid AAA_{1,2} \mid AAA_{1,3} \mid 0 \rangle, \langle AAA_{2,1} \mid AAA_{2,2} \mid AAA_{2,3} \mid 0 \rangle, \langle AAA_{3,1} \mid AAA_{3,2} \mid AAA_{3,3} \mid 0 \rangle, \langle 0 \mid 0 \mid 0 \mid 1 \rangle \rangle$$

=

$$\begin{bmatrix} [\cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi), -\sin(\psi) \cos(\theta) \cos(\phi) - \cos(\psi) \sin(\phi), \sin(\psi) \sin(\theta), 0] \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} & [\cos(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) + \sin(\psi) \cos(\phi), \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) \\ & - \sin(\psi) \sin(\phi), -\cos(\psi) \sin(\theta), 0], \\ & [\sin(\theta) \sin(\phi), \sin(\theta) \cos(\phi), \cos(\theta), 0], \\ & [0, 0, 0, 1] \end{aligned}$$

$f := \mathbf{proc}(A :: \text{Matrix}) \mathbf{global} Q; \mathbf{local} w, x, y, z, T, S;$

description " Procédure donnant le quaternion à partir d'une matrice 4x4
quand la trace est positive. ";

$$T := \text{Trace}(A);$$

$$S := \frac{1}{2 \sqrt{T}};$$

$$w := \frac{1}{4S};$$

$$x := (A_{3,2} - A_{2,3}) \cdot S;$$

$$y := (A_{1,3} - A_{3,1}) \cdot S;$$

$$z := (A_{2,1} - A_{1,2}) \cdot S;$$

$$Q := [w, x, y, z];$$

end proc:

$f(A12)$

$$\left[\begin{aligned} & \frac{1}{2} \sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}, \\ & \frac{1}{2} \frac{\sin(\theta) + \cos(\psi) \sin(\theta)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}}, \\ & \frac{1}{2} \frac{\sin(\psi) \sin(\theta)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}}, \\ & \frac{1}{2} \frac{\sin(\psi) + \sin(\psi) \cos(\theta)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}} \end{aligned} \right] \quad (7.1)$$

On vérifie que la fonction retourne bien la valeur de Q :

$Q =$

$$\left[\begin{aligned} & \frac{1}{2} \sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}, \\ & \frac{1}{2} \frac{\sin(\theta) + \cos(\psi) \sin(\theta)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}}, \\ & \frac{1}{2} \frac{\sin(\psi) \sin(\theta)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}}, \\ & \frac{1}{2} \frac{\sin(\psi) + \sin(\psi) \cos(\theta)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}} \end{aligned} \right]$$

▼ On prend le cas particulier où $\theta = 0$:

$$\text{subs}(\theta=0, Q) =$$

$$\left[\frac{1}{2} \sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(0) \cos(\psi) + \cos(0)}, \right. \\ \left. \frac{1}{2} \frac{\sin(0) + \cos(\psi) \sin(0)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(0) \cos(\psi) + \cos(0)}}, \right. \\ \left. \frac{1}{2} \frac{\sin(\psi) \sin(0)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(0) \cos(\psi) + \cos(0)}}, \right. \\ \left. \frac{1}{2} \frac{\sin(\psi) + \sin(\psi) \cos(0)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(0) \cos(\psi) + \cos(0)}} \right]$$

$$\text{eval}(\%) = \left[\frac{1}{2} \sqrt{2 + 2 \cos(\psi)}, 0, 0, \frac{\sin(\psi)}{\sqrt{2 + 2 \cos(\psi)}} \right]$$

$$\text{assume}(\chi, \text{real})$$

$$\text{subs}(\psi=2\chi, \%) = \left[\frac{1}{2} \sqrt{2 + 2 \cos(2\chi)}, 0, 0, \frac{\sin(2\chi)}{\sqrt{2 + 2 \cos(2\chi)}} \right]$$

$$\text{expand}(\%) = \left[\frac{1}{2} \sqrt{4} \sqrt{\cos(\chi)^2}, 0, 0, \frac{1}{2} \frac{\sqrt{4} \sin(\chi) \cos(\chi)}{\sqrt{\cos(\chi)^2}} \right]$$

On obtient bien un quaternion de rotation autour de l'axe z et de demi angle χ :

$$Q1 := \text{simplify}(\%) = [\text{csgn}(\cos(\chi)) \cos(\chi), 0, 0, \text{csgn}(\cos(\chi)) \sin(\chi)]$$

On finit en supposant qu'on est dans le cas où $\cos(\chi) > 0$:

$$Q11 := [\cos(\chi), 0, 0, \sin(\chi)] = [\cos(\chi), 0, 0, \sin(\chi)]$$

$$Mn := g(Q11) = \begin{bmatrix} 1 - 2 \sin(\chi)^2 & -2 \sin(\chi) \cos(\chi) & 0 \\ 2 \sin(\chi) \cos(\chi) & 1 - 2 \sin(\chi)^2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$Mn.\langle \langle 1 \rangle, \langle 0 \rangle, \langle 0 \rangle \rangle = \begin{bmatrix} 1 - 2 \sin(\chi)^2 \\ 2 \sin(\chi) \cos(\chi) \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{combine}(\%) = \begin{bmatrix} \cos(2\chi) \\ \sin(2\chi) \\ 0 \end{bmatrix}$$

▼ On prend le cas particulier où $\psi = 0$:

$$Q = \left[\frac{1}{2} \sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}, \right.$$

$$\left[\begin{array}{l} \frac{1}{2} \frac{\sin(\theta) + \cos(\psi) \sin(\theta)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}}, \\ \frac{1}{2} \frac{\sin(\psi) \sin(\theta)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}}, \\ \frac{1}{2} \frac{\sin(\psi) + \sin(\psi) \cos(\theta)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}} \end{array} \right]$$

$$\text{subs}(\psi=0, Q) = \left[\frac{1}{2} \sqrt{2 + 2 \cos(\theta)}, \frac{\sin(\theta)}{\sqrt{2 + 2 \cos(\theta)}}, 0, 0 \right]$$

$$\text{eval}(\%) = \left[\frac{1}{2} \sqrt{2 + 2 \cos(\theta)}, \frac{\sin(\theta)}{\sqrt{2 + 2 \cos(\theta)}}, 0, 0 \right]$$

$$\text{subs}(\theta=2\chi, \%) = \left[\frac{1}{2} \sqrt{2 + 2 \cos(2\chi)}, \frac{\sin(2\chi)}{\sqrt{2 + 2 \cos(2\chi)}}, 0, 0 \right]$$

$$\text{expand}(\%) = \left[\frac{1}{2} \sqrt{4} \sqrt{\cos(\chi)^2}, \frac{1}{2} \frac{\sqrt{4} \sin(\chi) \cos(\chi)}{\sqrt{\cos(\chi)^2}}, 0, 0 \right]$$

$$\text{simplify}(\%) = [\text{csgn}(\cos(\chi)) \cos(\chi), \text{csgn}(\cos(\chi)) \sin(\chi), 0, 0]$$

On finit en supposant qu'on est dans le cas où $\cos(\chi) > 0$:

$$Q11 := [\cos(\chi), \sin(\chi), 0, 0] = [\cos(\chi), \sin(\chi), 0, 0]$$

$$Mn := g(Q11) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 - 2 \sin(\chi)^2 & -2 \sin(\chi) \cos(\chi) \\ 0 & 2 \sin(\chi) \cos(\chi) & 1 - 2 \sin(\chi)^2 \end{bmatrix}$$

$$\text{combine}(\%) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(2\chi) & -\sin(2\chi) \\ 0 & \sin(2\chi) & \cos(2\chi) \end{bmatrix}$$

▼ Exemple numérique : $\psi = \pi/3$ et $\theta = \pi/4$

$$Q = \left[\begin{array}{l} \frac{1}{2} \sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}, \\ \frac{1}{2} \frac{\sin(\theta) + \cos(\psi) \sin(\theta)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}}, \\ \frac{1}{2} \frac{\sin(\psi) \sin(\theta)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}}, \\ \frac{1}{2} \frac{\sin(\psi) + \sin(\psi) \cos(\theta)}{\sqrt{1 + \cos(\psi) + \cos(\theta) \cos(\psi) + \cos(\theta)}} \end{array} \right]$$

$$Q1 := \text{subs}\left(\psi = \frac{\pi}{3}, \theta = \frac{\text{Pi}}{4}, Q\right)$$

$$Qval := \text{evalf}(\%) [0.80010, 0.33141, 0.19134, 0.46194]$$

$$g(Qval) = \begin{bmatrix} 0.50000 & -0.61237 & 0.61237 \\ 0.86603 & 0.35355 & -0.35355 \\ 2. \cdot 10^{-10} & 0.70711 & 0.70711 \end{bmatrix}$$

$$M_{12} = \begin{bmatrix} \cos(\psi) & -\sin(\psi) \cos(\theta) & \sin(\psi) \sin(\theta) \\ \sin(\psi) & \cos(\theta) \cos(\psi) & -\cos(\psi) \sin(\theta) \\ 0 & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

$$m1 := \text{subs}\left(\theta = \frac{\text{Pi}}{4}, \%\right) = \begin{bmatrix} \cos(\psi) & -\frac{1}{2} \sin(\psi) \sqrt{2} & \frac{1}{2} \sin(\psi) \sqrt{2} \\ \sin(\psi) & \frac{1}{2} \sqrt{2} \cos(\psi) & -\frac{1}{2} \sqrt{2} \cos(\psi) \\ 0 & \frac{1}{2} \sqrt{2} & \frac{1}{2} \sqrt{2} \end{bmatrix}$$

$$rtable_{eval}(m1)$$

$$m2 := \text{evalf}(m1) = \begin{bmatrix} \cos(\psi) & -0.70711 \sin(\psi) & 0.70711 \sin(\psi) \\ \sin(\psi) & 0.70711 \cos(\psi) & -0.70711 \cos(\psi) \\ 0.00000 & 0.70711 & 0.70711 \end{bmatrix}$$

$$m3 := rtable_{eval}(m2)$$

$$\text{subs}\left(\psi = \frac{\text{Pi}}{3}, m3\right) = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -0.35355 \sqrt{3} & 0.35355 \sqrt{3} \\ \frac{1}{2} \sqrt{3} & 0.35355 & -0.35355 \\ 0.00000 & 0.70711 & 0.70711 \end{bmatrix}$$

$$m4 := \text{evalf}(\%) = \begin{bmatrix} 0.50000 & -0.61237 & 0.61237 \\ 0.86603 & 0.35355 & -0.35355 \\ 0.00000 & 0.70711 & 0.70711 \end{bmatrix}$$

la matrice de rotation $m4$ est bien identique à $g(Qval)$ cidessus.

On vérifie ci dessous que les trois dernières coordonnées de $Qval$ sont les coordonnées de l'axe de rotation

$$axe := \langle \langle Qval_2 \rangle, \langle Qval_3 \rangle, \langle Qval_4 \rangle \rangle = \begin{bmatrix} 0.33141 \\ 0.19134 \\ 0.46194 \end{bmatrix}$$

$$m4.axe = \begin{bmatrix} 0.33141 \\ 0.19134 \\ 0.46194 \end{bmatrix}$$

▼ Quaternion associé à M_{123} (rotations ψ, θ, ϕ)

Come dans le cas (ψ, θ) il faudra introduire une matrice de rotation 4x4 :

$$AAA := M_{123} =$$

$$\begin{bmatrix} [\cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi), -\sin(\psi) \cos(\theta) \cos(\phi) - \cos(\psi) \sin(\phi), \\ \sin(\psi) \sin(\theta)], \\ [\cos(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) + \sin(\psi) \cos(\phi), \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) \\ - \sin(\psi) \sin(\phi), -\cos(\psi) \sin(\theta)], \\ [\sin(\theta) \sin(\phi), \sin(\theta) \cos(\phi), \cos(\theta)] \end{bmatrix}$$

The `rtable_eval(A)` command, where A is an Array, Matrix, or Vector, returns either a copy of A, or the original input A depending if evaluation is needed. It also changes the way elements are evaluated when the returned rtable is subsequently referenced. *Autrement les évaluations numériques suivantes ne veulent pas s'effectuer complètement*

$$m1 := rtable_{eval}(M_{123}) =$$

$$\begin{bmatrix} [\cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi), -\sin(\psi) \cos(\theta) \cos(\phi) - \cos(\psi) \sin(\phi), \\ \sin(\psi) \sin(\theta)], \\ [\cos(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) + \sin(\psi) \cos(\phi), \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) \\ - \sin(\psi) \sin(\phi), -\cos(\psi) \sin(\theta)], \\ [\sin(\theta) \sin(\phi), \sin(\theta) \cos(\phi), \cos(\theta)] \end{bmatrix}$$

$$subs\left(\psi = \frac{\pi}{3}, \theta = \frac{\pi}{4}, \phi = \frac{\pi}{5}, m1\right) =$$

$$\begin{bmatrix} \left[\frac{1}{2} \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \frac{1}{4} \sqrt{3} \sqrt{2} \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right), -\frac{1}{4} \sqrt{3} \sqrt{2} \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \frac{1}{2} \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right), \right. \\ \left. \frac{1}{4} \sqrt{3} \sqrt{2} \right], \\ \left[\frac{1}{4} \sqrt{2} \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \frac{1}{2} \sqrt{3} \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right), \frac{1}{4} \sqrt{2} \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \frac{1}{2} \sqrt{3} \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right), -\frac{1}{4} \sqrt{2} \right. \\ \left. \right], \\ \left[\frac{1}{2} \sqrt{2} \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right), \frac{1}{2} \sqrt{2} \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right), \frac{1}{2} \sqrt{2} \right] \end{bmatrix}$$

$$m2 := evalf(\%) = \begin{bmatrix} 0.04457 & -0.78931 & 0.61237 \\ 0.90844 & -0.22301 & -0.35355 \\ 0.41563 & 0.57206 & 0.70711 \end{bmatrix}$$

On introduit une matrice 4x4 associée à M_{123} :

$$A123 := \langle \langle AAA_{1,1} | AAA_{1,2} | AAA_{1,3} | 0 \rangle, \langle AAA_{2,1} | AAA_{2,2} | AAA_{2,3} | 0 \rangle, \langle AAA_{3,1} | AAA_{3,2} | AAA_{3,3} | 0 \rangle, \langle 0 | 0 | 0 \rangle \rangle$$

$|1\rangle\rangle$

$quaternion := f(A123) =$

$$\left[\frac{1}{2} (1 + \cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) + \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \sin(\phi) + \cos(\theta))^{1/2}, \frac{1}{2} (\sin(\theta) \cos(\phi) + \cos(\psi) \sin(\theta)) / (1 + \cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) + \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \sin(\phi) + \cos(\theta))^{1/2}, \frac{1}{2} (\sin(\psi) \sin(\theta) - \sin(\theta) \sin(\phi)) / (1 + \cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) + \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \sin(\phi) + \cos(\theta))^{1/2}, \frac{1}{2} (\cos(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) + \sin(\psi) \cos(\phi) + \sin(\psi) \cos(\theta) \cos(\phi) + \cos(\psi) \sin(\phi)) / (1 + \cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \cos(\theta) \sin(\phi) + \cos(\theta) \cos(\psi) \cos(\phi) - \sin(\psi) \sin(\phi) + \cos(\theta))^{1/2} \right]$$

$subs\left(\psi = \frac{\text{Pi}}{3}, \theta = \frac{\text{Pi}}{4}, \phi = \frac{\text{Pi}}{5}, quaternion\right) =$

$$\left[\frac{1}{2} \left(1 + \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \right)^{1/2}, \frac{1}{2} \left(\sin\left(\frac{1}{4} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{4} \pi\right) \right) / \left(1 + \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \right)^{1/2}, \frac{1}{2} \left(\sin\left(\frac{1}{4} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{4} \pi\right) \right) / \left(1 + \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \right)^{1/2}, \frac{1}{2} \left(\cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{4} \pi\right) \right) / \left(1 + \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \right)^{1/2} \right]$$

$$\frac{1}{2} \left(\sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{4} \pi\right) - \sin\left(\frac{1}{4} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) \right) /$$

$$\left(1 + \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) \right.$$

$$\left. + \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \right)^{1/2},$$

$$\frac{1}{2} \left(\cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) \right.$$

$$\left. + \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) \right) /$$

$$\left(1 + \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) \right.$$

$$\left. + \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{3} \pi\right) \cos\left(\frac{1}{5} \pi\right) - \sin\left(\frac{1}{3} \pi\right) \sin\left(\frac{1}{5} \pi\right) + \cos\left(\frac{1}{4} \pi\right) \right)^{1/2}]$$

$Q123 := \text{evalf}(\%) = [0.61820, 0.37432, 0.07956, 0.68658]$

La matrice de rotation se déduit du quaternion par la fonction g :

$$g(Q123) = \begin{bmatrix} 0.04457 & -0.78931 & 0.61237 \\ 0.90844 & -0.22301 & -0.35355 \\ 0.41563 & 0.57206 & 0.70711 \end{bmatrix}$$

Vérification :

$$m2 = \begin{bmatrix} 0.04457 & -0.78931 & 0.61237 \\ 0.90844 & -0.22301 & -0.35355 \\ 0.41563 & 0.57206 & 0.70711 \end{bmatrix}$$

$\text{fin fin} = \text{fin}^{22}$

Sources

<http://jeux.developpez.com/faq/matquat/?page=quaternions#Q56>

<http://jeux.developpez.com/faq/matquat/?page=transformations>

On y trouve des petits programmes en C
que j'ai repris ci-dessus en Maple

finale

finale

(9.1)

